	PROJET PEDAGOGIQUE –PROJET EDUCATIF
ETABLISSEMENT	LYCEE DES METIERS CARCADO SAISSEVAL –PARIS 6 CODE UAI : 0754029X
FAMILLE DE PROJET	Solution logicielles métiers
INTITULE DU PROJET	Manufacture de cours et de sérious games
PUBLIC(s) CONCERNE(s)	Toutes les sections du lycée et de l'enseignement supérieur
OBJECTIFS	Concevoir facilement des supports de cours : • Vidéo-Learning • Situations professionnelles réalistes • Etudes de cas • Serious games et simulations Basculement simplifié en classe inversée (les élèves apprennent en construisant)
DESCRIPTION WITH METER VOIR BLEEK VOIR SOLUTION MATERIALS SOLETE BLOOK CENTRAL SIMULATEUR D'ENTRAINEMENT UN APPRINTSSAGE CONTINUET DURABLE Refforces defl'acete de vois charges de relation client en leur DESCRIPTION SERIOUS GAMES et SIMULATEURS de FORMATION Motion l'apparant le première les compilitiess CONFIGURATEURS de PRODUITS et D'ESPACES Orienter una diest et floorieur le décision d'abunt L'EN Source :	Serious Factory est éditeur de solutions pédagogiques innovantes pour la formation. Grâce à son expertise en ingénierie pédagogique et en Gamification, Serious Factory accompagne les établissements scolaires sur l'ensemble du programme de formation pour le rendre réellement efficace : acquisition de connaissances (modules de Digital Learning, Serious Games, Blended-Learning), développement et renforcement de compétences (travaux pratiques, simulateur comportemental), mise à jour des contenus et suivi des compétences au quotidien. https://seriousfactory.com/
FINANCEMENT DU PROJET	 Coût total : Pack gold 2 868 € HT (engagement annuel)
CONTACTS	Olivier.francois@carcado-saisseval.com I.dizier@Carcado-Saisseval.com